

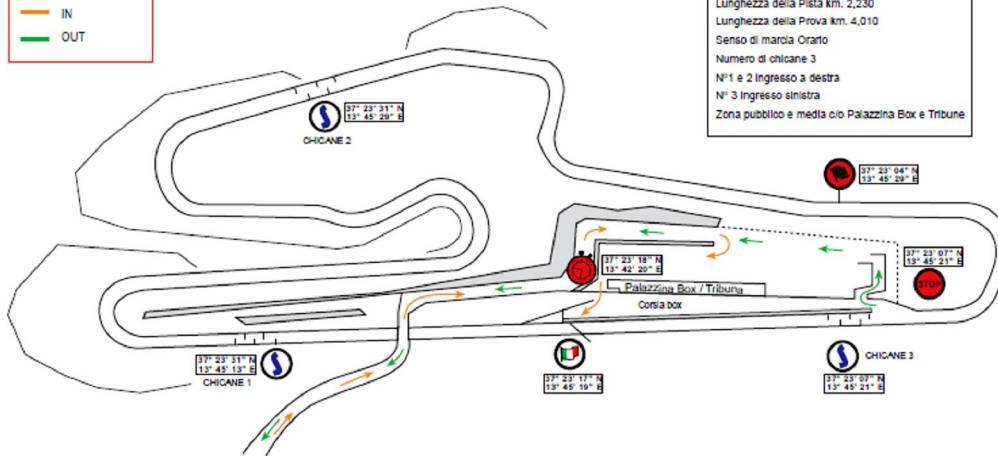
P.S. / S.S. 1 - "AUTODROMO VALLE DEI TEMPLI" - Km. 4,01

**LEGENDA**

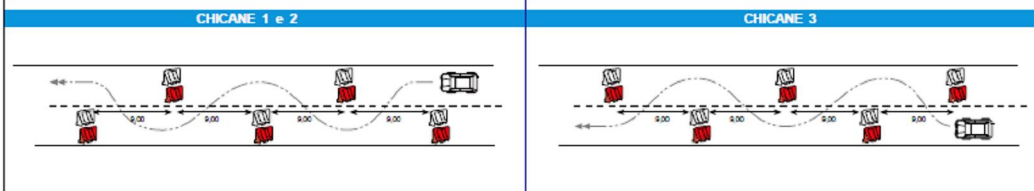
— IN  
— OUT

**LEGENDA**

Lunghezza della Pista km. 2,230  
Lunghezza della Prova km. 4,010  
Senso di marcia Orario  
Numero di chicanes 3  
N°1 e 2 Ingresso a destra  
N° 3 Ingresso sinistra  
Zona pubblico e media cio Palazzina Box e Tribuna



**PARTICOLARE CHICANES**



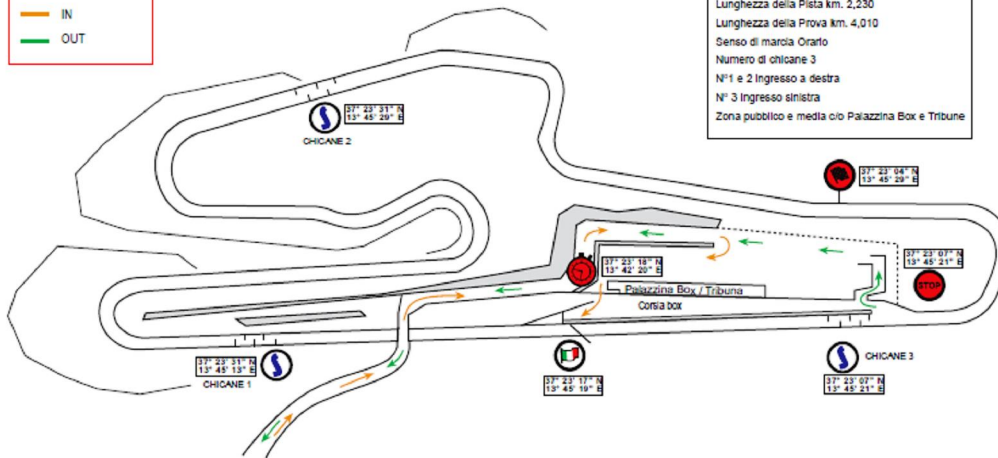
P.S. / S.S. 1 - "AUTODROMO VALLE DEI TEMPLI" - Km. 4,01

**LEGENDA**

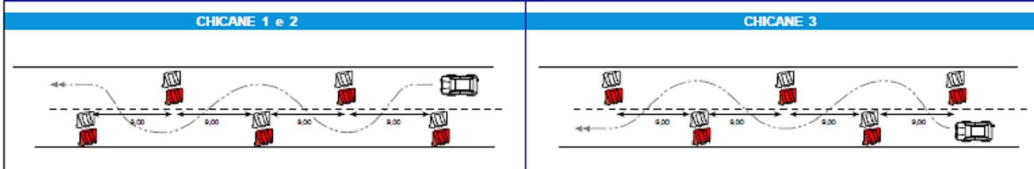
— IN  
— OUT

**LEGENDA**

Lunghezza della Pista km. 2,230  
Lunghezza della Prova km. 4,010  
Senso di marcia Orario  
Numero di chicanes 3  
N°1 e 2 Ingresso a destra  
N° 3 Ingresso sinistra  
Zona pubblico e media cio Palazzina Box e Tribuna



**PARTICOLARE CHICANES**



## ALLEGATO E SUPER PROVA SPECIALE 1 AUTODROMO VALLE DEI TEMPLI

Secondo quanto consentito dalla NG 2016 Rally art.5.1.4 e seguenti con l'approvazione di Acisport sarà disputata una Super Prova Speciale denominata "Autodromo Valle dei Templi", che è descritta nel Road Book, si svolgerà sul percorso dell'Autodromo Valle dei Templi di Racalmuto (Ag), opportunamente allestito composto da un primo giro di km.2,230 più un secondo giro di uscita di km.1,780 per un totale di km.4,010;

### Art.1 - Modalità di svolgimento della Super Prova Speciale 1 :

LA SPS 1 "Autodromo Valle dei Templi" si svolgerà su un percorso appositamente allestito nell'Autodromo Valle dei Templi di Racalmuto (Ag). I concorrenti dovranno percorrere 1 (uno) giro prendendo come riferimento lo start della prova ed uscire nel corso del secondo giro, in direzione del controllo STOP.

I concorrenti superati il Controllo Orario dovranno mettersi a disposizione del Commissario Capo posto, sulla linea di partenza, che darà il via con un semaforo standard quando la pista sarà libera. Il tempo di inizio settore verrà scritto sulla tabella di marcia dai cronometristi preposti al controllo Stop.

Il settore successivo inizierà al minuto intero, anche se, per problemi di sicurezza o causa il sopraggiungere di un concorrente, la partenza della PS verrà data al minuto frazionato. Il tempo di PS sarà ottenuto, per differenza tra l'orario di start e di fine PS rilevati a mezzo di fotocellule.

### Art.2 - Ordine di partenza

L'ordine di partenza è lasciato alla discrezione dell'Organizzatore. Le vetture possono pertanto effettuare la prova in ordine diverso da quello della numerazione di gara e successivamente ripartire secondo l'ordine di numerazione.

### Art.3 - Interruzione della Super Prova Speciale 1

La vettura che non riuscisse a portare a termine la prova e non fosse in grado di proseguire deve essere condotta dagli Organizzatori al successivo parco di assistenza e/o parco chiuso di fine gara dove potrà essere riparata nel rispetto delle disposizioni del regolamento particolare di gara. Se ciò non fosse possibile, la vettura deve essere posteggiata subito dopo il controllo di uscita della Prova Speciale. Sia nel primo che nel secondo caso:

- a) l'equipaggio deve essere considerato transitato senza penalità al controllo orario immediatamente successivo alla Prova Speciale;
- b) l'equipaggio è soggetto alle usuali norme, regolamenti, restrizioni di assistenza e penalità in tempo previste nel Rally
- c) gli equipaggi che non riuscissero a portare a termine la prova dovrà essere assegnato il tempo peggiore realizzato nella classe di appartenenza (o in quella immediatamente superiore se nella classe di appartenenza è in gara un solo equipaggio). Se dovessero ritenere il peggior tempo decisamente anomalo, i Commissari Sportivi o il Giudice Unico potranno assegnare un tempo ritenuto meno anomalo tra gli ulteriori quattro peggiori tempi;
- d) agli equipaggi che dovessero far registrare un tempo superiore di almeno tre minuti primi rispetto al miglior tempo nella classe di appartenenza, sarà assegnato il tempo peggiore realizzato nella classe (o in quella immediatamente superiore se nella classe di appartenenza è in gara un solo equipaggio) con le modalità di cui al paragrafo precedente.

### Art.4 - Bandiere di segnalazione usate nella Super Prova Speciale 1.

È ammessa l'utilizzazione di segnalazioni con bandiere gialle secondo le disposizioni dell'Allegato H al Codice Internazionale.

In caso di esposizione della bandiera gialla, i concorrenti devono immediatamente ridurre la velocità in maniera significativa. Il Direttore di Gara può autorizzare un equipaggio danneggiato dalla bandiera gialla a ripetere la prova. Tuttavia, se le circostanze non permettono la ripetizione della prova, il Direttore di Gara proporrà ai Commissari Sportivi o al Giudice Unico di assegnare, all'equipaggio un tempo determinato.

In ogni caso, gli equipaggi parzialmente o totalmente responsabili dell'esposizione della bandiera gialla non possono beneficiare di quanto previsto nel precedente capoverso.

### Art.5 - Ricognizione della SPS 1 Autodromo Valle dei Templi.

Le ricognizioni della PS Autodromo Valle dei Templi si effettueranno con vetture di serie il giorno 08.09.2016 dalle ore 15 alle ore 18. Sono previsti 3 (tre) giri di pista.

L'effettuazione di un quarto giro sarà considerato passaggio in eccesso e quindi sanzionato in quanto infrazione alla normativa delle ricognizioni.